1. Scrum Team de yonetici kimdir?
2. Product Owner
3. Scrum Master
4. Development Lead
5. **Hicbiri**
6. Scrum Team’de kac farkli rol vardir?
7. 2
8. 3
9. **4**
10. 5
11. Product Owner kimdir?
12. Team’i yonetir
13. **Business’i temsil eder**
14. Tecrubeli bir yazilimcidir
15. End user
16. Scrum Master kimdir?
17. Takimin yoneticisidir
18. **PO ve development Team arasinda kopru vazifesi gorur**
19. Tester
20. Developer
21. Scrum Team ekibinden hangi ikisi Development Team’i olusturur ?
22. **Developer**
23. Product Owner
24. Scrum Master
25. **Tester**
26. Sprint’e alinacak User Story’lerin onceligini kim belirler?
27. **Product Owner**
28. Scrum Master
29. Developers
30. Development Team
31. Sprint’e kac User Story alinacagini kim belirler?
32. Product Owner
33. Scrum Master
34. Developers
35. **Development Team**
36. Asagidakilerden hangisi Scrum Master’I tanimlamaz
37. Hizmetkar liderdir
38. Product Owner ile iliskileri yonetir
39. **Takimin yoneticisidir**
40. Kolaylastiricidir.
41. Agile method’un guncellemelere yaklasimi nasildir ?
42. Yeni bir guncelleme olursa hemen sprinte eklenir
43. Yeni bir guncelleme olursa Product Backlog’a eklenir
44. Agile Method guncellemeleri degerlendirmez
45. Yeni bir guncelleme olursa Sprint Backlog’a eklenir
46. Product Backlog nedir?
47. Team icinde bulunan kimselerdir
48. **Proje boyunca yapilacak tum isler (Items)**
49. Sprint boyunca yapilacak tum isler
50. Gosterge grafigidir
51. Asagidakilerden hangisi Development team’in ozelligi degildir?
52. Teknik konularda sorumlulugu alir
53. **Scrum master’in yonetiminde calisir.**
54. Cross Functional (islevsel)’dir.
55. Self Organize’dir.
56. Sprint Backlog nedir?
57. Team icinde bulunan kimselerdir
58. Proje boyunca yapilacak tum isler (Items)
59. **Sprint boyunca yapilacak tum isler**
60. Gosterge grafigidir
61. Product Backlog Items’I kim belirler ?
62. Developer
63. **Product Owner**
64. Scrum Master
65. Tester
66. Asagidakilerden hangisi Scrum’in faydalarindan degildir?
67. Projenin açık ve net olması
68. Projenin anlaşılabilir ve yönetilebilir parçalara ayrılması
69. **PO’nun team’i yonetmesini kolaylastirir**
70. Müşteri ile geliştiriciler arasında güven oluşturur
71. Scrum Master’in Development Team’I en yuksek verimlilik seviyesinde tutmasinin iki ana yolu nedir?
72. **Development Team’in islerini kolaylastirmak**
73. PBI’dan yuksek degerli olanlari sprinte getirmek
74. **Development Team’in onundeki engelleri kaldirmak**
75. PBI’lari en dogru sekilde belirlemek
76. Asagidakilerden hangisi Sprint icin dogru degildir?
77. Ortalama suresi 2-4 haftadir
78. Takim tarafindan sprinte alinmasina karar verilen User Story’ler o sprintte bitirilir
79. Scrum içierisindeki tüm aktiviteler Sprint içerisinde gerçekleşir.
80. **Sprinte alinan User Story’ler sprint sirasinda degistirilebilir**